

DISC GOLF GURTEN



Ziel des Spiels ist, mit möglichst wenigen Wüfren die Scheibe vom Abwurf in den Korb zu spielen. Alle Spieler*innen machen ihren ersten Wurf vom Abwurf aus. Danach wirft jeweils die Person weiter, deren Disc am weitesten vom Korb entfernt liegt. Die Scheibe muss am Ende im Korb liegen. Die Anzahl der Wüfren wird in der Scorecard eingetragen. Am Ende des Parcours gewinnt die Person mit den wenigsten Wüfren.

OB : Bedeutet «Out of Bounds» (Engl. Bound = Grenze / Bereich) oder Strafzone. Landet die Scheibe darin, gibt es einen Strafpunkt. Auf dem Parcours gelten alle geteerten und betonierten Wege und Plätze als OB. Die Scheibe muss in vollem Umfang im OB liegen, sonst liegt sie gut. Weitergespielt wird von dort, wo die Scheibe ins OB eingetreten ist. Da man beim Abwurf jedoch nicht in der Strafzone stehen darf, kann die neue Abwurfposition 1 m senkrecht verschoben werden.

Abwürfe: Beim Abwurf bitte immer auf Fussgänger*innen achten, da sie Vortritt haben. Es wird nur geworfen, wenn die Bahn frei ist. Wichtig: Immer die Landung verfolgen, damit es keine Sucherei im hohen Gras oder Büschen gibt.

