

DISC GOLF GURTEN



Ziel des Spiels ist, mit möglichst wenigen Würfeln die Scheibe vom Abwurf in den Korb zu spielen. Alle Spieler*innen machen ihren ersten Wurf nacheinander von der Abwurfstelle aus. Danach wirft jeweils die Person weiter, deren Disc am weitesten vom Korb entfernt liegt. Die Scheibe muss am Ende im Korb liegen. Die Anzahl der Würfe wird in der Scorecard eingetragen. Am Ende des Parcours gewinnt die Person mit den wenigsten Würfeln.

OB : Bedeutet «Out of Bounds» (Engl. Bound = Grenze / Bereich) oder Strafzone. Landet die Scheibe darin, gibt es einen Strafpunkt. Auf dem Parcours gelten alle betonierten Wege und Plätze als OB. Die Scheibe muss in vollem Umfang im OB liegen, sonst wird der Strafpunkt nicht gezählt. Weitergespielt wird von dort, wo die Scheibe ins OB eingetreten ist. Da man beim Abwurf jedoch nicht in der Strafzone stehen darf, kann die neue Abwurfposition 1 m senkrecht verschoben werden.

Abwürfe: Beim Abwurf bitte immer auf Fussgänger*innen achten, da sie Vortritt haben. Es wird nur geworfen, wenn die Bahn frei ist. Wichtig: Immer die Landung verfolgen, damit es keine Sucherei im hohen Gras oder Büschen gibt.

1	Rodelbahn	73 m
2	Chutzwäldli	45 m
3	Alpenblick	85 m
4	Ostsignal	70 m
5	Friedwald	93 m
6	Soundgarden	110 m
7	Gurtenweg	90 m
8	Gurtenwiese	76 m
9	Skipiste	88 m
10	Luginbühl	108 m
11	Sternwarte	78 m
12	Südhang	65 m

OB: Rot markierte Bereiche

[illegible]