

DISCGOLF GURTEN



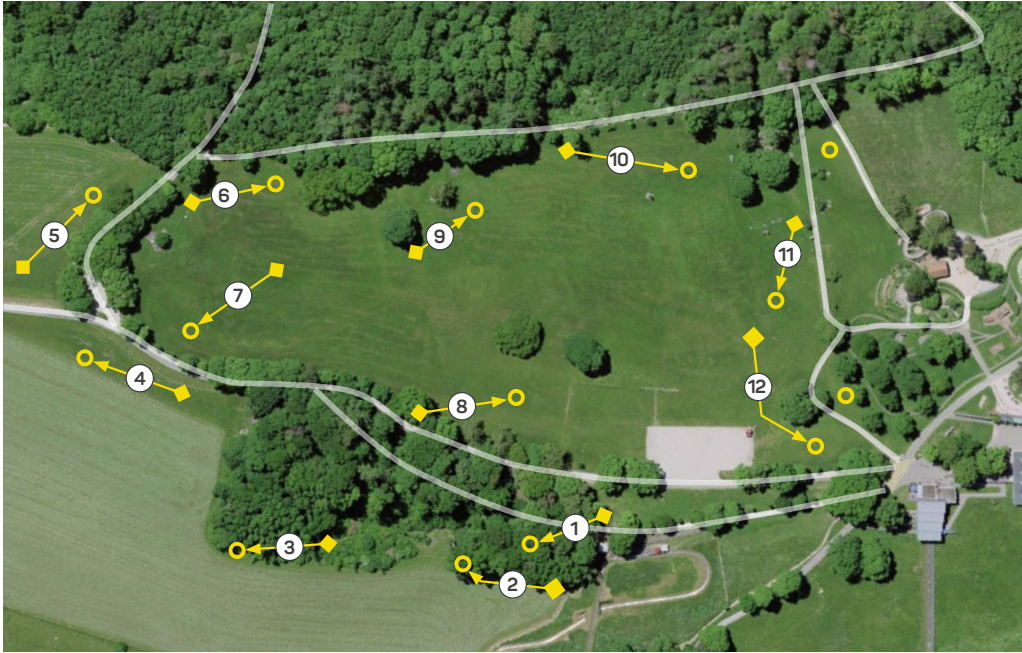
Ziel des Spiels ist: Mit möglichst wenigen Würfeln die Scheibe vom Abwurf in den Korb spielen. Jeder Spieler spielt seinen ersten Wurf vom Abwurf aus. In der Folge spielt derjenige Spieler, dessen Disc am weitesten vom Korb entfernt ist, zuerst weiter. Die Scheibe muss zuletzt im Korb liegen. Die Anzahl Würfe werden in der Scorecard eingetragen. Am Ende des Parcours hat derjenige Spieler mit den wenigsten Würfen gewonnen.

OB = Out of Bounds (Engl. Bound = Grenze / Bereich) od. **Strafzone** (landet die Scheibe darin, gibt es einen Strafpunkt)

OB: alle geteerten und betonierten Wege und Plätze. Die Scheibe muss in vollem Umfang im OB liegen, sonst liegt sie gut. An der Stelle wo die Scheibe ins OB eingetreten ist, wird weitergespielt. Man kann 1m senkrecht zum OB Abstand nehmen, denn man darf beim Werfen nicht im OB (Strafzone) stehen.

Abwürfe: Immer Landung verfolgen → keine Sucherei im hohen Gras oder Büschen.

Nur werfen wenn die Bahn frei ist. Während des Gurtenfestivals inkl. Auf- und Abbauarbeiten (15. Juni – 15. August) kann die Anlage nicht benutzt werden.



Bahn Länge 627 m Par 36

1. I Waud	30 m	Par 3
2. Rodubahn	60 m	Par 3
3. Waudloch	40 m	Par 3
4. Jungfrou	55 m	Par 3
5. Hubeli	50 m	Par 3
6. BBQ	48 m	Par 3
7. Obsi	70 m	Par 3
8. Nidsi	60 m	Par 3
9. Egge	42 m	Par 3
10. Lugi	75 m	Par 3
11. Pfadfinder	37 m	Par 3
12. S' Letschte	60 m	Par 3

OB: bei Bahn 2, 3 und 4 nicht in die Weide spielen, sonst 1 Strafpunkt pro Wurf addieren. Vom Rand aus weiterspielen.

[illegible]